

แบบประเมิน Command and Control (C2) — การควบคุมและการบังคับบัญชา

ลำดับ	หัวข้อการประเมิน Command and Control (C2)	ล้มเหลว (Unacceptable) 1	ต่ำกว่าเกณฑ์ (Below Standard) 2	ตามมาตรฐาน (Proficient) 3	ดีมาก (Above Standard) 4	เป็นเลิศ (Mastery) 5
๑	การมีวงรอบการตัดสินใจที่รวดเร็ว (OODA Loop)	หน่วยไม่สามารถรวบรวมข้อมูลวิเคราะห์ ตัดสินใจ และสั่งการได้ทันต่อสถานการณ์ การตัดสินใจล่าช้าจนโอกาสทางยุทธการสูญเสียไป ไม่มีบันทึกการตัดสินใจ หรือไม่สามารถอธิบายเหตุผลของคำสั่งได้ชัดเจน	มีการตัดสินใจ แต่ล่าช้า ไม่เป็นวงรอบต่อเนื่อง ข้อมูลจากหน่วยรองหรือภาพสถานการณ์ถูกนำมาใช้ไม่ครบ การสั่งการมักเกิดหลังสถานการณ์เปลี่ยนไปแล้ว และยังคงรอการยืนยันจากหน่วยเหนือมากเกินไปจนเป็น	มีวงรอบ OODA ชัดเจน สามารถรับข้อมูลวิเคราะห์ ตัดสินใจ และออกคำสั่งได้ภายในเวลาที่กำหนดของการฝึก การตัดสินใจสอดคล้องกับสถานการณ์หลัก แม้ยังมีบางช่วงที่ช้า หรือยังไม่สามารถคาดการณ์ล่วงหน้าได้มากนัก	วงรอบการตัดสินใจเร็ว ต่อเนื่อง และทันต่อจังหวะการรบ ฝ่ายอำนาจการสามารถเสนอทางเลือกให้ผู้บังคับบัญชาได้ก่อนถึงจุดตัดสินใจ มีการใช้ CCIR, COP และรายงานจากหน่วยรองประกอบการตัดสินใจอย่างเหมาะสม คำสั่งที่ออกไปทำให้หน่วยรองปฏิบัติได้ทันเวลา	หน่วยสามารถทำ OODA Loop ได้เร็วกว่าฝ่ายตรงข้ามอย่างชัดเจน มีการคาดการณ์สถานการณ์ล่วงหน้า เตรียมคำสั่งทางเลือกไว้ก่อนเกิดเหตุ และสามารถเปลี่ยนแปลงหรือออก FRAGO ได้ทันทีเมื่อเงื่อนไขเปลี่ยน การตัดสินใจทุกครั้งมีเหตุผลเชิงยุทธการรองรับด้วยข้อมูล และนำไปสู่ความได้เปรียบในการรบ
๒	การควบคุมการอำนาจการยุทธ์ มีความเชื่อมโยงระดับหน่วยเหนือและหน่วยรอง	หน่วยไม่เข้าใจเจตนาของหน่วยเหนือ และไม่สามารถถ่ายทอดคำสั่งสู่หน่วยรองได้ หน่วยรองปฏิบัติแยกส่วน ไม่สอดคล้องกัน หรือเกิดความขัดแย้งของภารกิจ	มีการเชื่อมโยงกับหน่วยเหนือและหน่วยรองบางส่วน แต่ยังไม่ชัดเจน คำสั่งที่ออกไปยังหน่วยรองขาดรายละเอียดสำคัญ เช่น ใคร ทำอะไร ที่ไหน เมื่อใด เพื่ออะไร และต้องรายงานผลอย่างไร ทำให้หน่วยรองต้องตีความเองมากเกินไป	สามารถแปลงเจตนาของหน่วยเหนือเป็นภารกิจของหน่วยตนเอง และมอบกิจให้หน่วยรองได้ครบถ้วน การควบคุมการปฏิบัติมีสายการบังคับบัญชาและช่องทางรายงานชัดเจน หน่วยรองเข้าใจภารกิจหลักและกิจสนับสนุน	การควบคุมการอำนาจการยุทธ์มีความต่อเนื่อง เชื่อมโยงทั้งบนลงล่างและล่างขึ้นบน หน่วยรองรายงานผลได้ตรงกับสิ่งที่ผู้บังคับบัญชาต้องการทราบ และฝ่ายอำนาจการสามารถปรับการควบคุมให้สอดคล้องกับสถานการณ์โดยไม่ทำให้หน่วยรองสับสน	หน่วยสามารถควบคุมการรบแบบบูรณาการหน่วยเหนือ หน่วยตนเอง และหน่วยรองเข้าใจภาพเดียวกัน เจตนาของวัตถุประสงค์ กิจ และสถานะที่ต้องการเชื่อมโยงกันทุกระดับ หน่วยรองสามารถปฏิบัติตามเจตนาของได้แม้การสื่อสารขาดช่วงหรือสถานการณ์เปลี่ยน

๓	แนวความคิดในการปฏิบัติ (CONOPS) และกิจที่มอบให้หน่วยรอง มีการควบคุมให้เป็นไปตามลำดับ สภาวะที่ต้องการทางการรบ เส้นแนวการยุทธ์ และวัด MOE/MOP ได้ชัดเจน รวมทั้งมีความเชื่อมโยงกับวัตถุประสงค์ทางทหารของหน่วยเหนือ	CONOPS ไม่ชัดเจน ไม่เชื่อมโยงกับวัตถุประสงค์ของหน่วยเหนือ กิจที่มอบให้หน่วยรองไม่สัมพันธ์กับ DP หรือสภาวะที่ต้องการ ไม่มี MOE/MOP หรือมีแต่ไม่สามารถใช้วัดผลได้จริง	มี CONOPS และมีการมอบกิจ แต่ยังเป็นเพียงการบรรยายทั่วไป ไม่เห็นลำดับการปฏิบัติที่ชัดเจน DP ไม่สัมพันธ์กับกิจของหน่วยรอง หรือ MOE/MOP ยังเป็นคำกว้าง เช่น “ข้าศึกสับสน” “ข้าศึกอ่อนกำลัง” โดยไม่มีตัวชี้วัดที่ตรวจสอบได้	CONOPS มีความชัดเจนระดับหนึ่ง สามารถอธิบายได้ว่าแต่ละ DP ต้องการให้เกิดสภาวะใด หน่วยรองใดทำกิจใด และ MOP/MOE ใช้วัดอะไร กิจที่มอบให้หน่วยรอง สอดคล้องกับเส้นแนวการยุทธ์และวัตถุประสงค์ของหน่วยเหนือ	CONOPS แสดงลำดับการรบชัดเจน ตั้งแต่จุดเริ่มต้นจนถึงสภาวะสุดท้ายที่ต้องการ กิจของหน่วยรองเชื่อมโยงกับ DP, Decision Point, CCIR และ MOE/MOP อย่างเป็นระบบ MOE/MOP ส่วนใหญ่สามารถวัดได้จากข้อมูลในเครื่องจำลองยุทธ์ เช่น Track Log, Engagement Log, BDA, Damage Report หรือ LOGSTAT	CONOPS มีความสมบูรณ์ เชื่อมโยงวัตถุประสงค์หน่วยเหนือ เส้นแนวการยุทธ์ DP กิจของหน่วยรอง และ MOE/MOP อย่างเป็นเหตุเป็นผล ทุก DP มีตัวชี้วัดที่วัดได้จริง มีเกณฑ์ผ่าน/ไม่ผ่านชัดเจน และสามารถใช้เป็นเครื่องมือควบคุมการระบะหว่างการฝึก ไม่ใช่เพียงเอกสารประกอบการบรรยาย
๔	การประยุกต์ใช้ CCIR มีความเหมาะสมกับเครื่องมือที่มี	ไม่มี CCIR หรือ CCIR ไม่สัมพันธ์กับการกิจและการตัดสินใจ ผู้บังคับบัญชาไม่ได้ใช้ CCIR ในการตัดสินใจจริง หรือหน่วยรองไม่ทราบว่าจะต้องรายงานอะไร	มี CCIR แต่กว้างเกินไป วัดไม่ได้ หรือเกินขีดความสามารถของเครื่องมือที่มี เช่น ต้องการข้อมูลที่เครื่องจำลองไม่สามารถแสดงผลได้ หรือไม่มีหน่วยได้รับผิดชอบในการตอบ CCIR	CCIR สอดคล้องกับภารกิจและ DP หลัก สามารถระบุได้ว่า CCIR ใดเกี่ยวกับ PIR, FFIR และมีการมอบหมายหน่วยรับผิดชอบในการรายงาน ข้อมูลที่ต้องการส่วนใหญ่สามารถหาได้จาก COP หรือเครื่องจำลอง	CCIR ถูกออกแบบให้สนับสนุนการตัดสินใจของผู้บังคับบัญชาอย่างแท้จริง เชื่อมโยงกับ DP, Branch/Sequel และ MOE/MOP มีการกำหนดเกณฑ์รายงานชัดเจน เช่น พบอะไร ที่ไหน เมื่อใด ถึงระดับใดต้องรายงานทันที	CCIR เป็นเครื่องมือขับเคลื่อนการอำนวยความสะดวก หน่วยสามารถปรับ CCIR ตามสถานการณ์ที่เปลี่ยนแปลงไป ตัด CCIR ที่หมดความจำเป็น เพิ่ม CCIR ใหม่เมื่อเกิดภัยคุกคามใหม่ และใช้ CCIR เพื่อเร่ง OODA Loop ได้อย่างมีประสิทธิภาพ
๕	วงรอบ Battle Rhythm มีความเหมาะสม และปรับเปลี่ยนตามสถานการณ์ที่เปลี่ยนแปลงไป	ไม่มี Battle Rhythm ที่ชัดเจน หรือมีแต่ไม่ปฏิบัติตาม วงรอบประชุม/รายงานไม่สัมพันธ์กับสถานการณ์ ทำให้การตัดสินใจล่าช้าและข้อมูลไม่ทันสมัย	มี Battle Rhythm แต่เป็นวงรอบตายตัว ไม่ยืดหยุ่นต่อสถานการณ์ การประชุมหรือรายงานบางรายการไม่จำเป็น ขณะที่ประเด็นเร่งด่วนกลับไม่มีช่องทางเร่งด่วนในการนำเสนอผู้บังคับบัญชา	Battle Rhythm มีความเหมาะสมกับภารกิจ มีวงรอบการรายงาน การสรุปสถานการณ์ การตัดสินใจ และการออกคำสั่งที่ชัดเจน หน่วยสามารถดำรงวงรอบได้ต่อเนื่องตลอดการฝึก	Battle Rhythm สนับสนุนการตัดสินใจได้จริง มีการปรับความถี่ของการประชุมหรือรายงานตามความรุนแรงของสถานการณ์ เช่น เพิ่ม Update เมื่อเข้า DP สำคัญลดรายการที่ไม่จำเป็น และคงเวลาสำหรับผู้บังคับบัญชาตัดสินใจ	Battle Rhythm เป็นระบบควบคุมการรบที่มีประสิทธิภาพสูง สามารถรับจากภาวะปกติไปสู่ภาวะวิกฤตได้ทันที มี Trigger ชัดเจนว่าเมื่อใดต้องประชุมด่วน เมื่อใดต้องออก FRAGO เมื่อใดต้องปรับ CCIR และเมื่อใดต้องเปลี่ยนลำดับความสำคัญของกำลัง

๖	หน่วยเหนือและหน่วยรองมีการแลกเปลี่ยนภาพ สถานการณ์ร่วมกัน และเห็นภาพสถานการณ์ เป็นภาพเดียวกัน (Share Understanding)	หน่วยเหนือ หน่วยตนเอง และ หน่วยรองเห็นภาพสถานการณ์ ไม่ตรงกัน ข้อมูลสำคัญไม่ถูกส่ง ต่อ หรือเกิดความเข้าใจผิดจน กระทบการปฏิบัติ	มีการแลกเปลี่ยนภาพ สถานการณ์ แต่ไม่ต่อเนื่อง ข้อมูลล่าช้า ไม่ครบ หรือไม่มี การยืนยันความเข้าใจ หน่วย รองบางหน่วยยังไม่ทราบ สถานการณ์สำคัญ เช่น ตำบล ที่เข้าศึก ภารกิจปัจจุบัน หรือ สภาวะที่ต้องการใน DP ถัดไป	หน่วยเหนือ หน่วยตนเอง และหน่วยรองมีภาพ สถานการณ์ร่วมในระดับ ใช้งานได้ มี COP หรือ แผนภาพสถานการณ์ที่อัปเดต ตามวงรอบ หน่วยรอง เข้าใจภารกิจของตนเอง และสถานการณ์หลักที่ เกี่ยวข้อง	ภาพสถานการณ์ร่วมมีความ ทันสมัย เชื่อมโยงกับการตัดสินใจ และใช้เป็นฐานเดียวกันในการ อำนวยความสะดวก หน่วยรองรายงาน ข้อมูลที่ช่วยให้ภาพรวมชัดเจน ผู้บังคับบัญชาและฝ่ายอำนวยความสะดวก สามารถอธิบายสถานการณ์ เดียวกันได้ตรงกัน	เกิด Share Understanding อย่าง แท้จริง ทุกระดับเข้าใจ ไม่เพียง “ตำบลที่และ สถานการณ์” แต่เข้าใจ “เจตนารมณ์ จังหวะ การรบ ความเสี่ยง DP ถัดไป และสิ่งที่ต้อง ตัดสินใจต่อไป” หน่วย รองสามารถคาดการณ์ ความต้องการของ หน่วยเหนือ และ รายงานข้อมูลที่มีผลต่อ การตัดสินใจได้ก่อนถูก ถาม